

I GESTI DELL'ARBITRO

Premessa

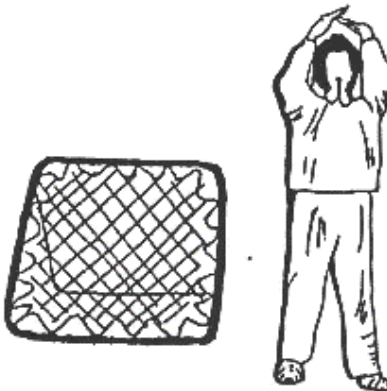
La presente raccolta è un indispensabile complemento al Codice d'arbitraggio della Federazione internazionale di Tchoukball e definisce i gesti che permettono agli arbitri di comunicare in modo semplice e rapido con tutti i giocatori sul campo e anche con gli spettatori che assistono agli incontri di Tchoukball. Per eludere i problemi di lingua che potrebbero crearsi durante le partite internazionali nonché per evitare inutili spiegazioni che comporterebbero noiose perdite di tempo, l'arbitro ha a disposizione un insieme di simboli per comunicare visivamente le sue decisioni.

I gesti



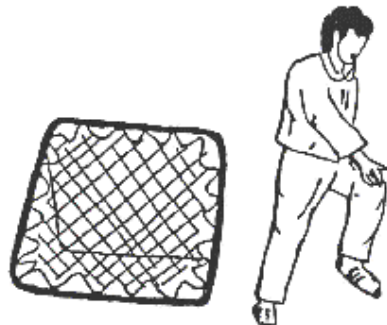
1. Fine di un periodo di gioco (regola 6)

I due avambracci sono incrociati sul petto all'altezza delle spalle. Le mani sono aperte e le dita tese nel prolungamento degli avambracci.



2. Arresto del cronometro (regola 6.4)

Le due mani sono aperte e le dita tese nel prolungamento degli avambracci. La posizione di quest'ultimi è tale che l'estremità delle dita della mano sinistra tocca il palmo della mano destra. Il gesto va effettuato sopra la testa.



3. Gioco con la parte inferiore del corpo (regola 7.1.1)

Con la gamba sinistra piegata e la coscia in posizione orizzontale, si posa la mano destra sul ginocchio.

4. Più di tre contatti al suolo con il possesso della palla (regola 7.1.2)



Le due mani sono aperte e le dita tese nel prolungamento degli avambracci. Tenendoli orizzontali e paralleli al petto, si effettua una rotazione continua degli avambracci.

5. Giocatore in possesso della palla per più di tre secondi (regola 7.1.3) o squadra che effettua più di tre passaggi (regola 7.1.4)



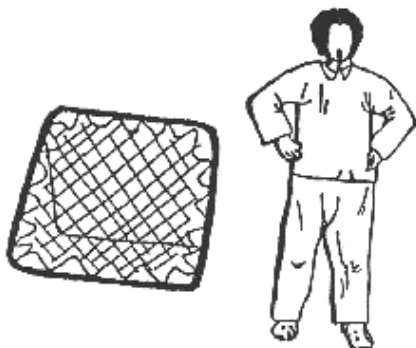
Il braccio destro teso verso l'alto, l'anulare e il mignolo sono piegati mentre le altre tre dita rimangono tese.

6. Giocatore in possesso della palla uscito dai limiti del terreno (regola 7.1.5)



Le due mani sono aperte e le dita tese nel prolungamento degli avambracci in posizione verticale all'altezza delle spalle. Il palmo delle mani è rivolto all'indietro. Si ripete più volte un leggero movimento delle mani da davanti in dietro.

7. Ostruzione di un difensore a scapito della squadra in attacco (regola 7.1.7)



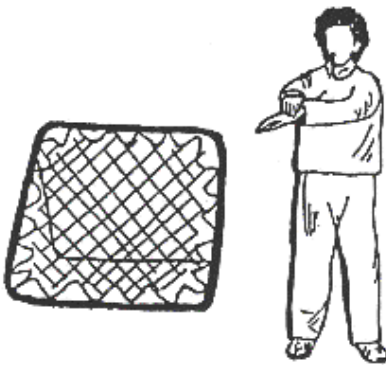
Le mani sono posizionate sui fianchi.

8. Quarto tiro consecutivo sulla stessa rete (regola 7.1.8)



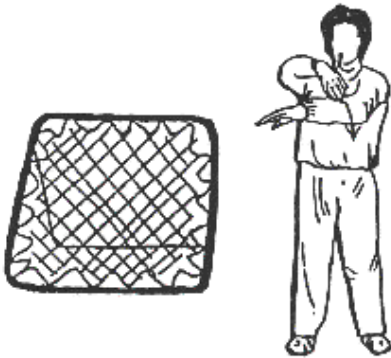
Con il braccio destro teso verso l'alto, il mignolo è piegato, mentre le quattro altre dita restano tese.

9. Sconfinamento nella zona "vietata" (regola 7.1.10)



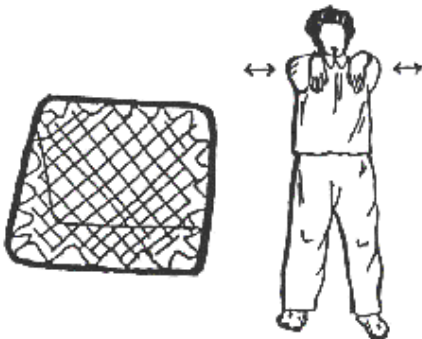
Il braccio sinistro è teso verso il punto dove è stato commesso il fallo mentre quello destro è posizionato in modo che il palmo della mano destra sia sopra al dorso della mano sinistra.

10. Penetrazione nella zona "vietata" prima che la palla abbia lasciato la mano del giocatore (regola 7.1.10)



La mano destra aperta con il palmo rivolto verso il basso effettua più volte un movimento da dietro in avanti sopra l'avambraccio sinistro che è orizzontale e parallelo al petto.

11. Tiro in rete dal punto d'ingaggio senza che la palla abbia superato la metà campo (regola 7.1.12)



Le due braccia sono tese orizzontalmente in avanti mentre le mani sono piegate verticalmente con le dita verso il basso. Si effettua più volte un leggero movimento orizzontale delle braccia che comporta un aumento seguito da una diminuzione dello spazio tra le mani.

12. Indicazione del punto dove è avvenuto il fallo e da dove si effettua la rimessa in gioco (regola 7.2)



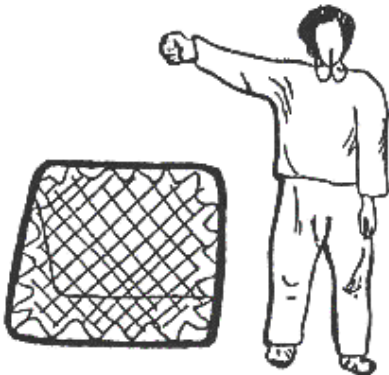
Con il palmo della mano rivolto verso l'alto, il braccio destro è teso in direzione del punto dove è stato commesso il fallo.

13. Punto segnato dalla squadra in attacco (regola 8.1)



Il braccio destro è teso verso l'alto con il pugno chiuso.

14. Punto perso a favore della squadra in difesa (regola 8.2)



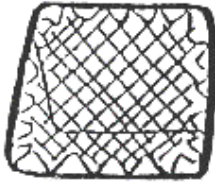
Il braccio destro è teso orizzontalmente nel piano assiale del corpo con il pugno chiuso.

15. Cattivo rimbalzo (regola 10)



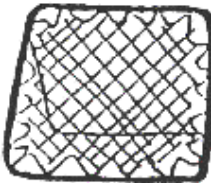
I due avambracci in posizione verticale sopra le spalle e le dita tese orizzontalmente formano un quadrato che rappresenta la rete di rimbalzo.

16. Fallo grave che comporta un ammonimento o l'espulsione (regola 11)



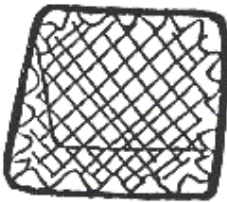
Il pugno destro chiuso picchia contro il palmo della mano sinistra all'altezza dell'addome.

17. Ammonimento (regola 11.2)



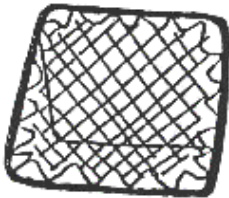
Il cartellino giallo è presentato con il braccio destro teso orizzontalmente in direzione del giocatore ammonito.

18. Espulsione (regola 11.2)



Il cartellino rosso è presentato con il braccio sinistro teso orizzontalmente in direzione del giocatore espulso mentre il braccio destro indica il tabellone d'arbitraggio (i ruoli delle due braccia si invertono se il tabellone si trova sul lato sinistro del campo).

19. Chiamata dei capitani



I due pugni chiusi sono posizionati davanti al petto all'altezza delle spalle e i due pollici sono tesi verso l'alto.

Impressum : Fédération Internationale de Tchoukball (F.I.T.B)
Rue Henri Calame 1A
2053 Cernier
SUISSE
Tél. +41 32 853 19 01
Email fitb@tchoukball.org