



## La Storia



Dr. Hermann Brandt

Per molti anni, il Dr. Hermann Brandt, un eminente biologo svizzero di Ginevra, studiò e sperimentò l'applicazione pratica della conoscenza scientifica nella sfera della attività fisica.

Verso il 1922 fondò in Svizzera all'interno della Federation de Gymnastique, il "Contrôle Medico Sportif" che per la sua perseveranza, si estese inizialmente al Cantone di Ginevra e, in seguito all'intera nazione.

Inoltre, egli fece conoscere il gioco della pallavolo femminile e della pallacanestro femminile in Svizzera.

Nel 1938 in Francia, gli fu assegnato il titolo di Membro Consultivo d'onore della "Société Française de Cinésiologie", in riconoscimento dei suoi servizi e nel 1960 il governo francese lo nominò Ufficiale al Merito Sportivo.

I suoi studi ed esperimenti condussero alla pubblicazione di un libro intitolato "Dall'educazione sportiva allo Sport attraverso la Biologia". L'esplicita conclusione del suo lavoro fu che le attività sportive possono essere giustificate in modo soddisfacente solo attraverso il loro potenziale intento educativo.

Partendo da questo punto il Dr. Brandt presentò "La Critica Scientifica dei giochi di squadra" come suo biglietto d'ingresso al primo concorso Letterario Internazionale sulla Teoria dell'educazione fisica, organizzato dalla Federazione Internazionale d'Educazione Fisica, ottenendo il Premio Thulin. Il 16 agosto del 1970 fu premiato con questo famoso riconoscimento mondiale all'Università di Lisbona.

L'espressione pratica delle sue idee risultante dal suo studio critico sui giochi esistenti e' il TchoukBall, un nuovo gioco di squadra che combina elementi di pelota Basca (Gioco spagnolo) e pallamano; è un gioco destinato ad incontrare la necessità degli insegnanti di educazione fisica e soprattutto non aggressivo, sebbene mantenga una sana atmosfera di competizione

## Scopo della FITB

### "TCHOUKBALL" Perché un nuovo sport ?

La F.I.T.B. ha per missione di continuare il lavoro incominciato dal Dr. Hermann Brandt. La sua idea : Contribuire alla creazione di una società armoniosa attraverso lo sport.

" Lo scopo delle attività fisiche non è la fabbricazione di campioni, ma quello di contribuire alla creazione di una società armoniosa " (sic)

- o La creazione di questo sport che risale al 1970 trasmette un gran valore educativo.
- o Con delle regole adattate, l'"antigioco" e l'aggressività inutile sono eliminati.
- o Permette di giocare e di affermarsi senza cercare di schiacciare l'altro giocando in modo migliore .
- o E' uno sport che attira i principianti essendo tuttavia complesso e competitivo.
- o Può essere giocato a squadre miste e adattato alla fisiologia dell'individuo.
- o Dà una particolare importanza all' aspetto psichico e morale.

Può essere agonistico ma vuole sopprimere l'aggressività e contrastare i gesti violenti sul nascere.

## Cosa serve per giocare a TchoukBall?



Due squadre formate da 7 o 9 giocatori.

Una palla da TchoukBall (simile a quella di pallamano).

Le misure della palla variano in base alla categoria nella quale si gioca.

La palla usata nei tornei maschili pesa circa 450g e la circonferenza massima misura 58-60cm.

Due porte da TchoukBall.

Una porta da TchoukBall è formata da una cornice metallica (1x1 metro) con al suo interno una rete legata con dei cavi elastici. Il pannello è inclinato di 55° rispetto al campo di gioco.



Per giocare a TchoukBall in 9 contro 7 serve un campo da pallamano (oppure un campo da pallacanestro se si gioca in 7 contro 7).

Il campo deve avere 2 aree vietate semicircolari di raggio pari a 3 metri, nelle quali non è permesso entrare in possesso della palla.

## I Punti

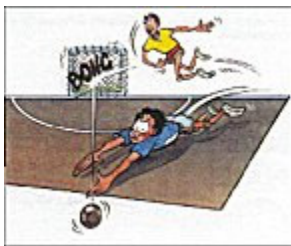


Immagine 1

### Come faccio a fare un punto?

Un giocatore segna un punto a favore della sua squadra se fa rimbalzare la palla contro il pannello in modo che essa, dopo il rimbalzo, tocchi il terreno di gioco prima che un avversario riesca a recuperarla. (immagine 1)

## I punti "regalati"

Un giocatore regala un punto agli avversari quando:



Immagine 2

La palla, subito dopo il rimbalzo, cade dentro l'area vietata.

Dopo il rimbalzo la palla cade fuori dal campo. (immagine 2)

Il giocatore lancia la palla verso la rete ma non la colpisce. (immagine 3)

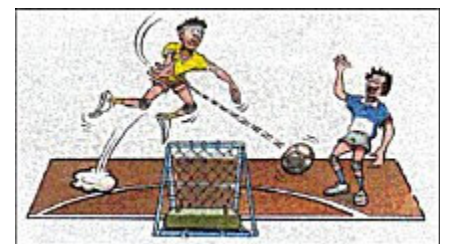


Immagine 3

Il giocatore lancia la palla contro il pannello e dopo il rimbalzo viene colpito da essa.



## I Falli

### Un giocatore commette un fallo se ...

- ... contesta le decisioni dell'arbitro. (in questo caso si rischia l'ammonizione)
- ... fa cadere la palla.
- ... fa più di tre appoggi (indicativamente 2 passi) con la palla in mano.
- ... tocca la palla con una parte del corpo sotto il ginocchio.
- ... compie il quarto passaggio a favore della sua squadra.

- ... esce dal campo oppure entra nella zona vietata quando è in possesso della palla.
- ... volontariamente, o per errore, intercetta la palla mentre il possesso è dell'altra squadra.
- ... tocca la palla dopo che un suo compagno di squadra la ha fatta rimbalzare contro il pannello.
- ... esegue il quarto attacco consecutivo allo stesso pannello (sommando gli attacchi di entrambe le squadre).

Il conteggio viene azzerato dopo un punto o un fallo.

- ... lancia la palla verso il pannello e colpisce il telaio metallico o gli elastici, di conseguenza la palla non rispetta la regola dello specchio (questo è detto "fallo di cattivo rimbalzo").
- ... ostruisce l'azione degli avversari impedendo i movimenti degli altri giocatori, sia in fase difensiva che offensiva.
- ... attacca nella stessa rete dalla quale è stata effettuata la rimessa senza aver oltrepassato la linea mediana.
- ... mantiene il possesso del pallone per più di tre secondi.

Viene considerato cattivo rimbalzo quando il pallone tocca il bordo metallico della rete o non rispetta la regola di "specchio" a causa dei ganci o degli elastici.

### La Partita di TchoukBall

	Maschile	Femminile	Misto
Durata partita	15' per 3 tempi	15' per 3 tempi	12' per 3 tempi
Palla	N° 3 peso: ~450g circonferenza: 60cm	N° 2	N° 2
Altro			minimo 2 ragazze

La partita di TchoukBall può essere giocata su un campo regolamentare da due squadre composte da nove giocatori, oppure su un campo da basket da due squadre di sette giocatori ciascuna.

I giocatori iscritti ad una partita sono 12: 9 in campo e 3 riserve.

Nelle partite non esistono limitazioni per quanto riguarda il numero di sostituzioni.

Ogni partita di TchoukBall si gioca in tre tempi.

La durata di ogni tempo varia in base ai giocatori.

Ogni tempo di una partita fra 2 squadre maschili o 2 squadre composte da sole ragazze dura 15 minuti, quindi la partita dura 45 minuti.

La durata di un tempo di una partita mista (maschi e femmine) è di 12 minuti, per un totale di 36 minuti.

Fra il primo e il secondo tempo, come fra il secondo e il terzo, c'è un intervallo di 5 minuti.